

Всероссийская олимпиада школьников по информатике
Муниципальный Этап
Республика Бурятия
2020-2021

ст. тренер по информатике ЦПОС РБ
преп. каф. ИТ ИМИ БГУ
Мальцев С.П.

тренер по информатике ЦПОС РБ
Баталов А.В.

Правила тура

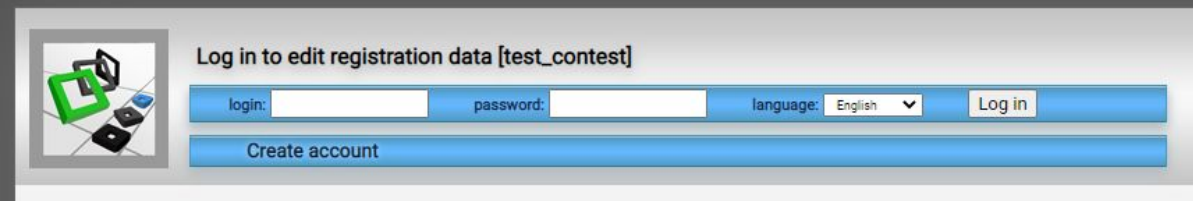
Олимпиада пройдет **9 декабря 2020** года на платформе olimp.bsu.ru для всех школ РБ в виде виртуального турнира (запустить можно будет в любое время с **9:00 до 18:00**, с момента запуска пойдет отсчет времени — **4 часа**). Официально в муниципальном этапе могут участвовать школьники, набравшие проходной балл в школьном этапе олимпиады. Все остальные участвуют вне конкурса. При регистрации необходимо аккуратно заполнить анкету.

Для 7-8 классов предлагается 7 задач, для 9-11 - 8 задач.

Работа в проверяющей системе Ejudge

Регистрация

Для регистрации в проверяющей системе нужно нажать на кнопку Создать аккаунт (Create account).



Log in to edit registration data [test_contest]

login: password: language: English

Ввести ваш логин и адрес электронной почты, а также выбрать язык интерфейса (по умолчанию стоит английский).

Создать новую учётную запись [test_contest]

язык: Russian
 ▼

[Использовать существующую учётную запись](#)

Правила регистрации

Чтобы создать учётную запись придумайте себе имя учётной записи (login), введите его и Ваш работающий адрес e-mail в форме вверху и нажмите кнопку "Создать учётную запись".

Имя учётной записи (login) может содержать только латинские буквы, цифры, знаки . (точка), - (минус), _ (подчёркивание).

В этом турнире включена упрощённая процедура регистрации. Вы получите пароль от своей учётной записи немедленно после её создания (без использования электронной почты). Вам НЕ будет выслано никаких электронных писем.

Учётные записи, созданные по упрощённой процедуре, не могут быть использованы для участия в турнирах, в которых не поддерживается упрощённая регистрация. Если же Вы хотите создать учётную запись без ограничений на последующее использование, воспользуйтесь опцией [Стандартная регистрация](#).

Обратите внимание, что Вы должны зайти в систему в течение 24 часов после заполнения и отправки анкеты, или в противном случае Ваша регистрация будет отменена!

Если у Вас уже есть учётная запись в системе ejudge на этом сервере, Вы можете использовать её. Для этого проследуйте по ссылке: [Использовать существующую учётную запись](#).

После нажатия на кнопку создать будет сгенерирован ваш пароль. Его нужно запомнить, для восстановления пароля в системе нужно будет связываться с администратором.

Активировать новую учётную запись [test_contest]

язык: Russian
 ▼

[Создать ещё одну учётную запись](#)

Новая учётная запись создана

Новая учётная запись tester2020 успешно создана. Начальный пароль для входа сгенерирован автоматически. Вы сможете его поменять после входа в систему. Ваша регистрационная запись имеет следующие параметры:

Login	tester2020
Адрес электронной почты	tester@mail.ru
Пароль	nin68ijn

Запомните или запишите пароль!

После регистрации нужно заполнить анкету с информацией о Вас. Если поля этой анкеты заполнить неправильно, то участие в соревновании будет автоматически аннулировано.

Просмотр общей информации [tester2020, test_contest]

Настройки

Выйти из системы [tester2020]

Информация о пользователе

НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН [Подтвердить регистрацию](#)

Для завершения процедуры регистрации нажмите ссылку "Подтвердить регистрацию".

Общая информация [\[Редактировать\]](#)

Login:	tester2020
Адрес электронной почты:	tester@mail.ru
Фамилия:	Не установлено
Имя:	Не установлено
Отчество (обязательно если есть):	
Район Бурятии (улан-удэнцы указывают Улан-Удэ):	Не установлено
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Не установлено
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	Не установлено
Класс обучения (только число):	Не установлено
Контактный телефон (+7 XXX XXX XXXX):	Не установлено
Страница VK (необязательно, но желательно для обратной связи):	

Красные поля с пометкой НЕ УСТАНОВЛЕНО и ДОЛЖНО БЫТЬ ЗАПОЛНЕНО обязательны, без них регистрация не закончится.

Редактирование общей информации [tester2020, test_contest]

Настройки

Выйти из системы [tester2020]


Информация о пользователе

НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН [Подтвердить регистрацию](#)

Общая информация

Фамилия:	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Имя:	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Отчество (обязательно если есть):	<input type="text"/>	
Район Бурятии (улан-удэнцы указывают Улан-Удэ):	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Класс обучения (только число):	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Контактный телефон (+7 XXX XXX XXXX):	<input type="text"/>	должно быть заполнено
Страница VK (необязательно, но желательно для обратной связи):	<input type="text"/>	

Обязательно указывать актуальные данные на момент заполнения анкеты.



Редактирование общей информации [tester2020, test_contest]

НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН

Общая информация

Фамилия:	<input type="text" value="Иванов"/>
Имя:	<input type="text" value="Иван"/>
Отчество (обязательно если есть):	<input type="text" value="Иванович"/>
Район Бурятии (улан-удэнцы указывают Улан-Удэ):	<input type="text" value="Улан-Удэ"/>
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	<input type="text" value="Улан-Удэ"/>
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	<input type="text" value="МАОУ СОШ №2"/>
Класс обучения (только число):	<input type="text" value="11"/>
Контактный телефон (+7 XXX XXX XXXX):	<input type="text" value="+75555555555"/>
Страница VK (необязательно, но желательно для обратной связи):	<input type="text" value="vk.com/tester"/>

После заполнения полей нажмите на кнопку **ПОДТВЕРДИТЬ РЕГИСТРАЦИЮ**


Просмотр общей информации [tester2020, test_contest]

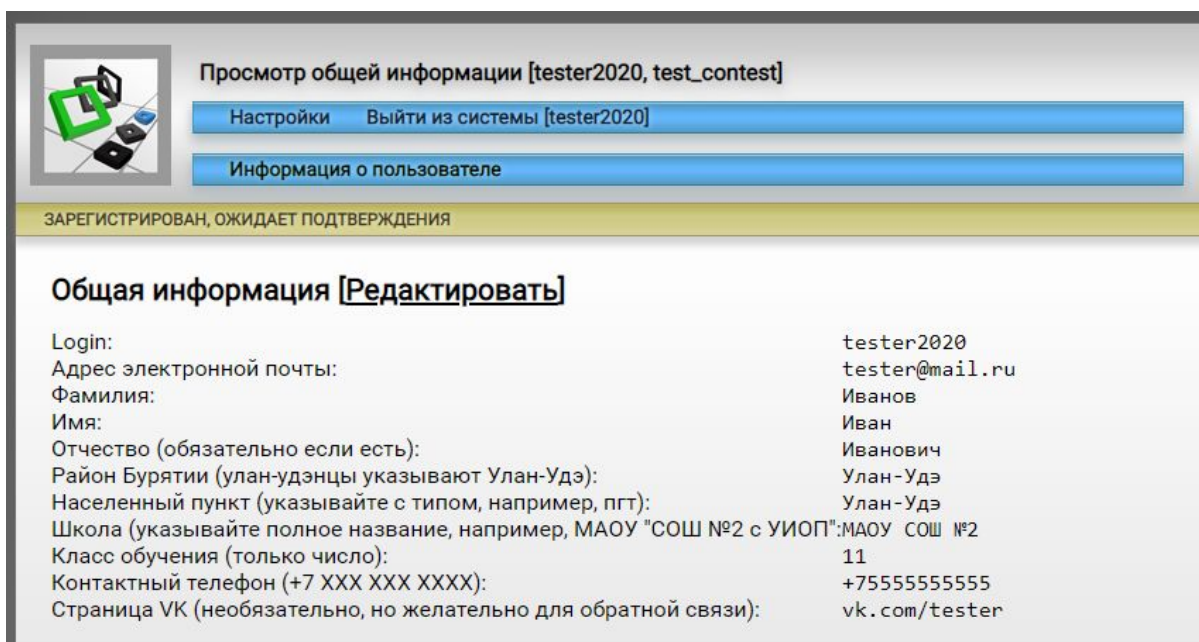
НЕ ЗАРЕГИСТРИРОВАН [Подтвердить регистрацию](#)

Для завершения процедуры регистрации нажмите ссылку "Подтвердить регистрацию".

Общая информация [\[Редактировать\]](#)

Login:	tester2020
Адрес электронной почты:	tester@mail.ru
Фамилия:	Иванов
Имя:	Иван
Отчество (обязательно если есть):	Иванович
Район Бурятии (улан-удэнцы указывают Улан-Удэ):	Улан-Удэ
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Улан-Удэ
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	МАОУ СОШ №2
Класс обучения (только число):	11
Контактный телефон (+7 XXX XXX XXXX):	+75555555555
Страница VK (необязательно, но желательно для обратной связи):	vk.com/tester

Если Вы все сделали правильно, то в случае ожидания подтверждения можно увидеть соответствующую надпись над формой.



Просмотр общей информации [tester2020, test_contest]

Настройки Выйти из системы [tester2020]

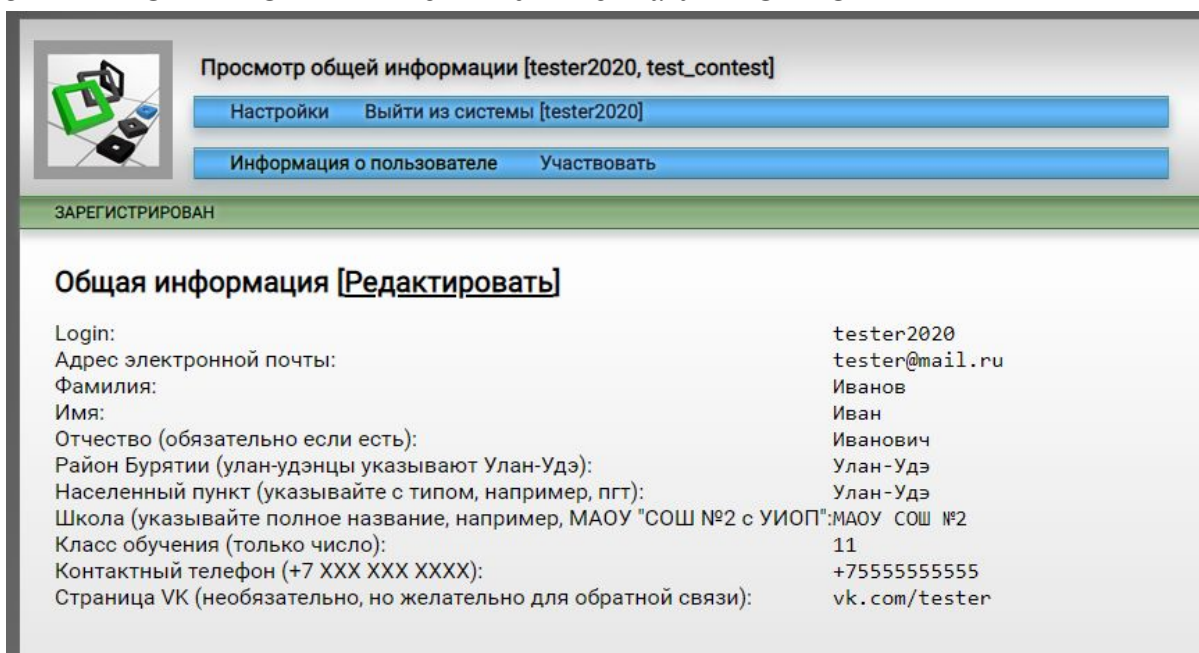
Информация о пользователе

ЗАРЕГИСТРИРОВАН, ОЖИДАЕТ ПОДТВЕРЖДЕНИЯ

Общая информация [Редактировать]

Login:	tester2020
Адрес электронной почты:	tester@mail.ru
Фамилия:	Иванов
Имя:	Иван
Отчество (обязательно если есть):	Иванович
Район Бурятии (улан-удэнцы указывают Улан-Удэ):	Улан-Удэ
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Улан-Удэ
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	МАОУ СОШ №2
Класс обучения (только число):	11
Контактный телефон (+7 XXX XXX XXXX):	+7555555555
Страница VK (необязательно, но желательно для обратной связи):	vk.com/tester

После подтверждения регистрации будет отображаться надпись **ЗАРЕГИСТРИРОВАН** и появится кнопка **УЧАСТВОВАТЬ**



Просмотр общей информации [tester2020, test_contest]

Настройки Выйти из системы [tester2020]

Информация о пользователе Участвовать

ЗАРЕГИСТРИРОВАН

Общая информация [Редактировать]

Login:	tester2020
Адрес электронной почты:	tester@mail.ru
Фамилия:	Иванов
Имя:	Иван
Отчество (обязательно если есть):	Иванович
Район Бурятии (улан-удэнцы указывают Улан-Удэ):	Улан-Удэ
Населенный пункт (указывайте с типом, например, пгт):	Улан-Удэ
Школа (указывайте полное название, например, МАОУ "СОШ №2 с УИОП":	МАОУ СОШ №2
Класс обучения (только число):	11
Контактный телефон (+7 XXX XXX XXXX):	+7555555555
Страница VK (необязательно, но желательно для обратной связи):	vk.com/tester

Отправка решений

Для просмотра заданий нужно нажать на букву соответствующего задания.

В окне отобразится текст задания, ограничения на программу, пример входных и выходных данных.

tester2020 [test_contest]: Состояние турнира

Настройки Инфо Итог Письки Отправить вопрос Сообщения Выйти из системы [tester2020]

13:38:38 / RUNNING

A B C D E F G H I J

Состояние сервера

Турнир идёт

Время на сервере:	2020/09/21 13:38:35
Время начала турнира	2020/09/19 17:04:32
Продолжительность:	Не ограничена

Пользователей в турнире в этот момент: 1
Максимальное число пользователей было: 1, 2020/09/20 21:07:00

[\[Опции компиляторов\]](#)

A B C D E F G H I J

tester2020 [test_contest]: Сдать решение

Настройки Инфо Итог Письки Отправить вопрос Сообщения Выйти из системы [tester2020]

13:38:53 / RUNNING

A B C D E F G H I J

Сдать решение задачи A

Ограничение времени:	1 с
Ограничение реального времени:	5 с
Ограничение памяти:	64M
Оставшиеся отправки:	100

A+B

На вход программе дается два натуральных числа A и B. Требуется вывести сумму этих чисел.

Примеры

Входные данные

```
2 3
```

Результат работы

```
5
```

Сдать решение

Язык:

Файл: Файл не выбран

Отправить!

A B C D E F G H I J

Для отправки файла с исходным кодом нужно выбрать компилятор, на котором будет выполнена проверка. Если Вы пишете на C++ выбирать g++ GNU C++, и т.д. Затем выберите файл в системе с вашей программой. Нужен именно файл с текстом программы, а не файл проекта, если вы пишете в какой-либо среде разработки.

Сдать решение

Язык:

Файл:

Отправить!

fpc - Free Pascal 3.0.2
 gcc - GNU C 7.2.1
 g++ - GNU C++ 7.2.1
 python - Python 2.7.13
 javac - Java JDK 1.8.0_144
 python3 - Python3 3.6.2

Сдать решение

Язык:

Файл: solve.cpp

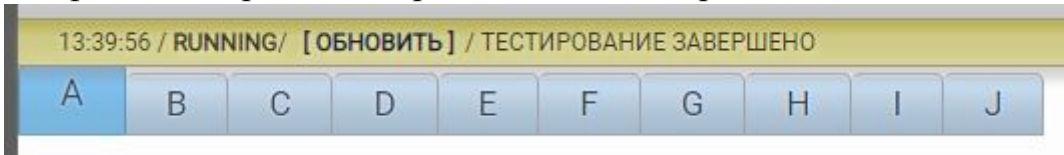
Отправить!

После отправки появится строка ПРЕДЫДУЩИЕ РЕШЕНИЯ

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Ошибка на тесте	Посмотреть исходный текст	Посмотреть протокол
20	44:35:11	399	A	g++	Компилируется...	Неизв.	Просмотр	N/A

Во время тестирования строка состояния горит желтым цветом.



После обновления она станет либо зеленой, если задача решена, либо красной, если не решена.



В колонке Результат будет написано ОК, если Задача решена верно, либо один из других вердиктов проверяющей системы: неправильный ответ (WA), Ошибка компиляции (CE), Ошибка выполнения (RT), Превышение времени (TL) или памяти (ML) в решении.

Предыдущие решения этой задачи

Номер решения	Время	Размер	Задача	Язык	Результат	Ошибка на тесте	Посмотреть исходный текст	Посмотреть протокол
20	44:35:11	399	A	g++	ОК	Неизв.	Просмотр	N/A

В итогах отображается список решенных и нерешенных заданий.

13:40:34 / RUNNING

A B C D E F G H I J

Итог по задачам

Задача	Статус	Ошибка на тесте	Номер решения
A	OK		20
B			
C			
D			
E			
F			
G			
H			
I			
J			

A B C D E F G H I J

В разделе **ОТПРАВИТЬ ВОПРОС** можно задать вопрос организаторам.

tester2020 [test_contest]: Отправить сообщение судьям

Настройки Инфо Итог Посылки **Отправить вопрос** Сообщения Выйти из системы [tester2020]

13:40:57 / RUNNING

A B C D E F G H I J

Отправить сообщение судьям

Задача:

Тема:

Отправить!

